



Az autód nálunk teljes biztonságban van.

Mivel egy automata parkolóházban parkolsz, az autód a rendszer – miután elindítottad – egy külön tálcára helyezi a toronyban, ahová senkinek nincs hozzáférése, amíg te vissza nem jössz érte.

Ez azt is jelenti, hogy akár értéket is hagyhatsz benne és akkor sincs probléma, ha véletlenül lehúzva marad egy ablak, vagy ha nem zártad be az autót. Nem kell attól sem tartanod, hogy valaki megkarcolja, nekiütközik, vagy bármilyen módon kárt tesz benne.



Diszpécser kollégánk a nap 24 órájában a helyszínen tartózkodik

nagyon kedves, és szívesen segít bármiben, ami a parkoló használatával kapcsolatos! Angolul, magyarul és németül is tud segítséget nyújtani!

Ha a parkolás után jut eszedbe, hogy valamit az autódban hagytál, az sem probléma – csak jelezd a helyszínen tartózkodó diszpécsernek, és ő készséggel segít neked!



FRANKLIN HÁZ KFT. AZ OPTINVEST CSOPORT TAGJA



1 Hajts a sorompóhoz és húzz jegyet, vagy érintsd a bérleted a géphez!



2 Figyeld, hogy melyik kapu nyílik fel a sorompóval egyidőben — ezt a sorompó fölött elhelyezett kijelzőn is látni fogod (a kijelző kiírja a kapu számát).



3 Állj be abba a beállóba, amelyik kinyílt, és amelynek számát a kijelző mutatja! Mindig orral előre parkolj!



4 Parkoláskor figyelj arra, hogy az autó sem előre, sem hátra, sem oldalirányban nem lóghat túl a beállón! A beálló végén elhelyezett kijelző segít ebben — jelezni fogja, ha az autó valamelyik irányban túlnyúlik, és ez alapján tudsz korrigálni. **A jármű maximális mérete: 5 méter hosszú, 2 méter magas, és legfeljebb 2,5 tonna súlyú.**



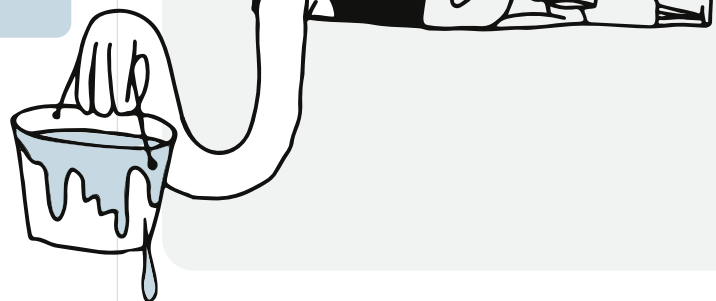
5 Ha nem vagy biztos abban, hogy az autód mérete megfelelő, vagy bármilyen kérdésed van a parkolással kapcsolatban, még a beállítás előtt fordulj a 0–24 órában a helyszínen levő diszpécserhez, aki készséggel segít!

0-24

6 A beálló végében elhelyezett kijelzőn a "STOP" felirat jelenik meg akkor, ha jól álltál be az autóval és az semelyik irányban nem lóg túl.



7 Ha megjelent a „STOP” felirat:
 • Húzd be a kéziféket,
 • Rakd az autót sebességbe (automata váltó esetén „P” állásba)!



8 Gondold végig, mire lesz szükséged az autóból, és ezeket most vedd magadhoz!
Kérjük, hogy csak a szükséges időt töltsd az autóban vagy a beállóban, mert amíg te ott vagy, más nem tudja használni azt, így fennakadást okozhatsz. Igyekezz tehát minél gyorsabban elhagyni a beállót.



Mielőtt kilépsz a beállóból, ellenőrizd az alábbiakat:

- 9
- Nem lóg túl az autó semmilyen irányban?
 - Minden szükséges tárgyat kivettél?
 - Behúztad a kéziféket, sebességben van / „P” állásban van a váltó?
 - Bezártad az autót?



10 Ha minden rendben van, nyomd meg az oszlopon található kis gombot ötször egymás után.



11 Ezután olvasd be a jegyet, vagy érintsd a bérleted az olvasóhoz!



12 Várd meg, amíg a kapu lecsukódik, és a lift elindul.



13 Készen vagy! Most már nyugodtan intézheted a dolgodat – szép napot kívánunk!



1 Helyezd be a jegyed a fizetőautomatába! Ha bérleted van, érintsd a kártyádat az automata melletti oszlopon található leolvasóhoz, majd menj ahhoz az ajtóhoz, ahol korábban beparkoltál! Ha nem emlékszel a beálló számára, a kis kijelzőn tudod ellenőrizni!



2 Ha fizetned kell, azt készpénzzel vagy bankkártyával is megteheted, illetve az automata igény szerint áfás számlát is tud kiállítani.



3 A fizetést követően menj a megfelelő beálló elé.



4 A beálló mellett elhelyezett TV képernyőn nyomon követheted, ahogy a rendszer kihozza az autód.



5 Előfordulhat, hogy ugyanazt a beállót előtted épp valaki használja – például épp beparkol vagy várja az autóját. Ilyenkor megeshet, hogy néhány percet várnod kell.



Az autód orral előre fog megérkezni, így amikor az ajtó kinyílik, csak ki kell állnod a beállóból.
Kérjük, hogy csak a szükséges időt töltsd az autóban vagy a beállóban, mert amíg te ott vagy, más nem tudja használni azt, így fennakadást okozhatsz. Igyekezz tehát minél gyorsabban elhagyni a beállót.



7 A kijáratnál a sorompónál:
 • Ha jegyed van: dugd be az olvasóba,
 • Ha bérleted van: érintsd oda az érzékelőhöz.



8 Jó utat kívánunk!

